



2024 RÈGLES LOCALES

Le jeu est régi par les Règles du golf 2023 de Golf Canada et, le cas échéant, par les règles locales qui suivent.

Sauf avis contraire, la pénalité pour l'infraction à une règle est la pénalité générale :

- Partie par trous — perte du trou
- Partie par coups — deux coups

1. **Hors limites (règle 18.2)** sont définis par le bord intérieur, au niveau du sol, des piquets blancs et/ou des poteaux de clôture. Une balle est hors limites lorsqu'elle est au-delà de tout point définissant les limites du terrain.
2. Les **Conditions anormales de terrain (règle 16.1)** suivantes permettent au joueur de prendre un dégagement sans pénalité :
 - a. Le terrain en réparation marqué d'une ligne blanche et/ou par des piquets;
 - b. Les endroits où le sol est endommagé et définis par des lignes blanches;
 - c. Les tranchées de drainage remplies de sable ou pierres;
 - d. Les joints de gazon en plaques – Si la balle d'un joueur repose dans ou touche à un tel joint entre les plaques de gazon, ou si la condition gêne l'espace requis pour l'élan du joueur :

2024 LOCAL RULES

Play is governed by the 2023 Golf Canada Rules of Golf and, where applicable, by the following Local Rules.

Unless otherwise noted, the penalty for a breach of a rule is the General Penalty:

- Match play – Loss of hole
- Stroke play – Two strokes

1. **Out of Bounds (Rule 18.2)** is defined by course-side points at ground level of white stakes and/or fence posts. A ball is out of bounds when it is beyond any points defining the boundary of the course.
2. The following **Abnormal Course Conditions (Rule 16.1)** allow the player to take free relief from the following conditions:
 - a. The ground under repair marked with white lines and/or stakes;
 - b. Areas of damaged ground defined by white lines;
 - c. Drains filled with sand or stones;
 - d. Seams of Cut Turf – If a player's ball lies in or touches a seam of cut turf or a seam interferes with the player's area of intended swing:
 - (i) Ball in the General Area: The player may take relief under Rule 16.1b.

- (i) Balle dans la zone générale : Le joueur peut prendre un dégagement selon la règle 16.1b.
- (ii) Balle sur le vert : Le joueur peut prendre un dégagement selon la règle 16.1d.

3. Toutes les **plates-bandes et gazonnière/pépinière** sont des **zones de jeu interdit**. Le joueur DOIT prendre un dégagement sans pénalité si sa balle se trouve dans cette zone, que la zone de jeu interdit cause embarras à l'espace choisi par le joueur pour prendre position ou pour effectuer son élan selon la Règle 16.1f.

4. Lorsqu'une **zone à pénalité rouge** est définie seulement sur un côté, elle est présumée s'étendre à l'infini. Lorsqu'une zone à pénalité rouge est adjacente à la limite du terrain, la limite de la zone à pénalité s'étend jusqu'à et coïncide avec la limite du terrain. En l'absence de piquets ou de lignes peintes, l'herbe non coupée au bord d'un plan d'eau est dans la zone à pénalité et la limite de cette zone existe où la zone à pénalité et l'herbe coupée dans la zone générale se rencontrent.

5. **Règle locale E-5 pour une balle perdue ou une balle qui est hors limites (Alternative à l'option coup et distance pour une balle perdue ou hors limites)** – La règle locale E-55 a été adoptée pour le jeu ordinaire et le jeu des ligues, mais **ne sera pas en vigueur** pour les championnats du club, les compétitions intersectionnelles ou d'autres compétitions comme stipulé par le Comité du tournoi.

Lorsque la balle d'un joueur n'a pas été retrouvée ou qu'il est établi ou pratiquement certain qu'elle est hors limites, le joueur peut procéder comme suit plutôt que de procéder selon coup et distance.

En ajoutant deux coups de pénalité, le joueur peut prendre un dégagement en laissant tomber la balle originale ou une autre balle dans la zone de dégagement suivante (voir la Règle 14.3) :

- (ii) Ball on Putting Green: The player may take relief under Rule 16.1d.

3. **Ornamental gardens, flower beds and turf/tree nurseries** are **no play zones** that are to be treated as abnormal course conditions. Free relief **MUST** be taken from interference by the no play zone under Rule 16.1f.

4. When a **red penalty area** is defined on only one side, it is deemed to extend to infinity. When a red penalty area adjoins a boundary, the penalty area edge extends to and coincides with the boundary. In the absence of sufficient stakes or painted lines, uncut grass bordering a body of water is part of the penalty area and the edge of the penalty area is where the penalty area and cut grass in the general area meet.

5. **Rule E-5 for Lost Ball or a Ball that is Out of Bounds (Alternative to Stroke and Distance for Lost Ball or Ball Out of Bounds)**
– The Local Rule E-5 has been adopted for regular and league play, **but NOT** for the Club Championships, Intersectionals or other competitions so deemed by the Tournament Committee.

When a player's ball has not been found or is known or virtually certain to be out of bounds, the player may proceed as follows rather than proceeding under stroke and distance.

For two penalty strokes, the player may take relief by dropping the original ball or another ball in this relief area (see Rule 14.3):

Two Estimated Reference Points:

Deux points de référence estimés :

- a. **Point de référence de la balle** : Le point où on estime que la balle originale :
 - S'est arrêtée sur le terrain, ou
 - A traversé en dernier lieu la limite du terrain pour s'arrêter hors limites.
- b. **Point de référence dans l'allée** : Le point sur l'allée du trou qu'on est à jouer qui est le plus proche du point de référence de la balle, mais qui n'est pas plus près du trou que ce point de référence.

6. Rythme de jeu (règle 5.6) – La Politique du Rivermead sur le rythme de jeu (4 heures) est en vigueur en tout temps. Chaque joueur doit réaliser que la vitesse de son jeu est susceptible d'affecter le temps requis par les autres joueurs pour compléter leur ronde, tant les joueurs de son groupe que ceux des groupes qui suivent.

Lorsque un groupe est hors position, les joueurs sont à la fois autorisés et encouragés à jouer hors tour, "**Ready Golf**", de manière sécuritaire et responsable, par exemple lorsque :

- Deux joueurs ou plus acceptent de le faire pour gagner du temps;
- Un joueur individuel est prêt et capable de jouer avant un autre joueur dont c'est le tour de jouer dans l'ordre normal de jeu, tant qu'en jouant hors tour le joueur ne met pas en danger, ne distrait ou n'interfère avec aucun autre joueur.

Aussi, on vous rappelle que le temps alloué pour une **recherche de balle** (avant que la balle ne soit perdue) est de **trois (3) minutes**. La règle 18.2 stipule qu'une balle est perdue et n'est plus en jeu si elle n'est pas retrouvée dans les trois (3) minutes après que le joueur ou son cadet a commencé à la chercher.

- a. **Ball Reference Point**: The point where the original ball is estimated to have:
 - Come to rest on the course, or
 - Last crossed the edge of the course boundary to go out of bounds.
- b. **Fairway Reference Point**: The point of the fairway of the hole being played that is nearest to the ball reference point but is not nearer the hole than the ball reference point.

6. Pace of Play (Rule 5.6) – The Rivermead Pace of Play Policy (4 hours) is in effect at all times. Each player must recognize that his pace of play is likely to affect how long it will take other players to complete their rounds, including both those in the player's own group and those in following groups.

When a group is out of position, players are both allowed and encouraged to play out of turn, "**Ready Golf**", in a safe and responsible way, such as when:

- Two or more players agree to do so to save time;
- An individual player is ready and able to play before another player whose turn it is to play under the normal order of play, so long as in playing out of turn the player does not endanger, distract or interfere with any other player.

Also, you are reminded that the time allotted for a **ball search** (before the ball is lost) is **three (3) minutes**. Rule 18.2 states that a ball is lost and out of play if it is not found within three (3) minutes after the player or his caddy begins to search for it.